

**WARHAMMER**  
40.000

# **PALADINES DEL REYNO II**

**TORNEO DE WARHAMMER 40000 POR EQUIPOS**

**2 DE MARZO**

**EQUIPOS  
DE 4  
JUGADORES**

**140€ POR  
EQUIPO**

**ORGANIZA / ANTOLATZAILE:**



**PATROCINA / BABESLE:**



**NKS  
NEKUSHI**



**BASES EN [WWW.ORDONAVARRORUM.COM](http://WWW.ORDONAVARRORUM.COM)**



## LUGAR Y FECHA

El torneo tendrá lugar el 02 de marzo de 2024 en la sede de Ordo Navarrorum en la C/ Lekoarte a Nº 15, en Berriozar (Navarra).

Hay un aparcamiento enorme en las cercanías donde el Hipermercado Eroski os adjuntamos mapa y las coordenadas:



Coordenadas: 42.835799, -1.679094

## FORMATO E INSCRIPCIÓN

La inscripción tendrá un coste de 35€ por persona (comida y regalos para todos los equipos incluidos), es decir de 140€ por equipo. El equipo campeón del torneo recibirá como premio la bandera del Ordo que se llevará durante 1 año, además de la bandera, la victoria otorga el derecho a venir a defender el trofeo al año próximo con un coste de inscripción de 0€.

Hay 40 plazas que serán repartidas en 10 equipos de 4 jugadores cada uno, se jugarán 3 rondas y el torneo puntuara para el ranking ITC.



## HORARIOS

Se seguirá el siguiente horario:

8:00	Todos en Ordo Navarrorum
8:15 a 11:15	1ª partida
11:30 a 14:30	2ª partida
14:40 a 16:30	Comida
16:45 a 19:45	3ª partida
20:00	Entrega de premios

Duración y conclusión de las partidas:

Habrà 15 minutos entre rondas para el cambio de mesas y la realización de los pairings. Las partidas durarán 3 horas incluido el despliegue.

En caso de que uno de los participantes quiera utilizar reloj para la partida se deberá utilizarlo con 90 minutos por participante incluyendo despliegue de ejércitos.

Cualquier jugador está en su derecho de reclamar o avisar a la organización si así lo considera si su rival está realizando un uso de tiempo excesivo para su beneficio.

En caso de que uno de los jugadores se quede sin tiempo, no podrá seguir sumando puntos de misiones secundarias ni mover miniaturas, ni realizar ningún tipo de ataque, tan solo podrá realizar tiradas de salvación y chequeos de Battleshock.

Faltando 10 minutos para el final de la ronda no se podrán empezar nuevas rondas y se igualarán turnos.

En caso de finalizar la partida no habiendo completado todas las rondas o turnos, se deberá realizar theoryhammer hasta terminar la partida (Si no se llegara a un acuerdo será la organización quien de las pautas a seguir)

## INSCRIPCIONES

El plazo de inscripción se abrirá el 01 de enero a las 00:00 y se cerrará el día 31 de enero a las 23:59. Para inscribirse los capitanes de cada equipo deberéis enviar un email a [actividades@ordonavarrorum.com](mailto:actividades@ordonavarrorum.com) en el que pondréis, el nombre de vuestro equipo, procedencia, los nick de bcp, las facciones que vais a usar, vuestro correo electrónico y número de teléfono, club o asociación a la que pertenezcáis.

Tras ello, recibirás un correo electrónico dándote luz verde a abonar la inscripción correspondiente para lo cual tendrá un plazo una semana una vez se le haya dado el ok desde la organización. De no abonarse la inscripción en el plazo antes mencionado tu plaza podrá ser ocupada por otro equipo que abone la inscripción antes que tú siempre y cuando se te haya pasado ya el plazo dado. El importe de la inscripción no será devuelto bajo ninguna circunstancia si la plaza no es ocupada por otra persona.



## EQUIPOS Y LISTAS

- Equipos de 4 personas.
- Las listas deberán tener un límite máximo de 2000 puntos.
- Sera valido Todo el material actual de Games Workshop y Forge World para Warhammer 40.000 10ª Edición puede ser utilizado para construir el ejército, incluidas, las Faqs vigentes, cualquier regla beta que hubiera en el momento del torneo y el capítulo aprobado del año en curso. Además, se permitirá todo el material que salga hasta, como mucho, la fecha del final de plazo para entregar las listas (no se permite legends).
- Las listas deberán estar subidas antes del día 11 de febrero a las 23:59 a la BCP vía web, **NUNCA POR APP.**
- El 12/02/2024 estarán visibles todas las listas y se publicara el primer pairing. Los emparejamientos de la 1ª ronda se realizarán mediante sorteo, siendo a partir de la 2ª ronda automáticamente realizados por BCP según los criterios seguidos por WTC. **EXISTE LA POSIBILIDAD DE DESAFIARSE EN PRIMERA RONDA.**
- Los equipos tendrán hasta el 15/02/2024 para corregir las listas del equipo rival de 1ª ronda. Las correcciones se enviarán vía email a **actividades@ordonavarorum.com**
- No se podrá repetir codex o index en el equipo. Es decir, un único marine (Grisés sí), un único aeldari, etc...  
En las listas se deberá especificar claramente El Señor de la guerra y las mejoras que pudiera haber, así como cualquier estrategia pre-partida que se vaya usar y su correspondiente gasto en CP.
- Cada equipo deberá traer dos relojes para la disputa de las partidas para lo cual se usarán las normas regidas por WTC para el control del reloj y el tiempo por partida para cada jugador.
- El torneo se gestionará por un grupo de Whatsapp creado para el correcto funcionamiento y comunicación del torneo, es obligatorio que los capitanes de cada equipo formen parte de él mientras dure el torneo.

## PINTURA Y REPRESENTACIÓN

- Seremos permisivos con la representación siempre que no genere confusión, puedes llevar una unidad donde una miniatura lleva un plasma, otro un bolter pesado y otro un combifusion y decir que todos llevan bolter, pero no al revés, si se tiene cualquier duda al respecto recomendamos encarecidamente preguntar antes a la organización para estar seguros y que no haya problemas a posteriori.
- Todas las miniaturas deben estar pintadas con al menos 3 colores y peana y estar preparado para la batalla tal y como describe GW, además, todos los detalles deberán estar pintados. La imprimación cuenta como color. Las peanas transparentes como las de los gravíticos no tienen que estar pintadas. El pintado de peana puede consistir en textura sencilla, o un color sólido, o un material consistente, pero debe haber cohesión en todo el ejército.
- Se permite el uso de miniaturas antiguas siempre que estén adaptadas en volumen, tamaño y peana a las actuales.
- Las peanas a usar por cada modelo serán las descritas por WTC en su web. Mas información en <https://worldteamchampionship.com/wtc-rules/>



- Se permiten proxys. Consultar a la organización en caso de usar cualquier proxy o conversión.
- Cualquier otra duda la podrán realizar los capitanes por el grupo de Whatsapp del torneo.

## PUNTUACIÓN

Usaremos el sistema de puntuación del WTC DE 0-20, consistente en jugar cada partida usando la puntuación normal de Games Workshop, pero transformando la diferencia entre ambos jugadores a la siguiente tabla:

Diferencia de puntos	Resultado
0-5	10-10
6-10	11-9
11-15	12-8
16-20	13-7
21-25	14-6
26-30	15-5
31-35	16-4
36-40	17-3
41-45	18-2
45-50	19-1
51+	20-0

Los resultados de todos los miembros del equipo se suman, para obtener los PUNTOS DE RONDA\* según el siguiente criterio.

Obtener entre 44 y 80 pts. de batalla: 2 PTOS. DE RONDA  
Obtener entre 37 y 43 pts. de batalla: 1 PTOS. DE RONDA  
Obtener entre 0 y 36 pts. de batalla: 0 PTOS. DE RONDA

Concesiones o la no disputa de la partida se resolverá de la siguiente manera:

- La no disputa de la partida sin que ninguno de los dos rivales haya concedido o no haya una razón clara para que la organización de por perdida a uno de los dos jugadores la partida, se resolverá con la partida perdida para ambos jugadores.
- La concesión previa a la partida por uno de los dos jugadores se resolverá dando al ganador 70 puntos de victoria. El perdedor tendrá una puntuación de 0.
- La concesión o no disputa de un emparejamiento entre equipos completos, se resolverá con 2 puntos de victoria para el ganador y 0 puntos para el perdedor.
- La concesión durante la partida se resolverá como lo estipula WTC.



## **NORMAS DE CONDUCTA**

Ordo Navarrorum condena todo tipo de violencia física, verbal, psicológica, social o de cualquier otro tipo. Por ello, nos comprometemos a que se cumplan unas normas de respeto.

Cualquier tipo de agresión física o verbal hacia cualquier otro asistente o miembro de la organización queda terminantemente prohibido y de darse se tomarán medidas a la altura de las circunstancias.

## **PROHIBICIONES**

- Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestran un lenguaje inapropiado o de incitación al odio. O aquello que el organizador determine que no es adecuado para dicho entorno.
- Apostar o manipular los resultados del juego, partida o ronda, así como ofrecer algún tipo de compensación con intención de alterar el resultado de estos.
- Se prohíben las armas de fuego (aunque tenga permiso de armas), incluyendo las armas de recreación que podrían confundirse razonablemente como tales. Se hace extensiva esta prohibición a las armas blancas.
- Se prohíbe toda discriminación, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

Cualquier asistente que se descubra incumpliendo esta política será expulsado del torneo y excluido de futuras ediciones.

## **ARTE Y PROVOCACIÓN**

En ocasiones no está claro si un participante porta una algún tipo de simbología sospechosa de incurrir en este tipo de prohibiciones, y en otras podría tratarse de una suerte de expresión artística.

Entendemos que no siempre será posible dilucidar la línea que separa el arte del enaltecimiento de ciertas ideas.

En esos casos la organización pedirá al portador que retire cualquier elemento que pueda resultar sospechoso de ser ofensivo. De no ser posible, (un tatuaje, por ejemplo) se le pedirá que lo tape, y si se niega, no nos quedará más remedio que pedir a esa persona que abandone el evento.

Un elemento muy ligado a nuestro hobby, es el pintado y transformación de las miniaturas, que se registrará por estas mismas normas.

Finalmente, dada la gravedad y complejidad de un asunto tan amplio como este, cabe esperar que no hayamos pensado en todas las eventualidades posibles. Si se diera una situación no reflejada en las bases pero que atenta contra el espíritu de las mismas, la organización se reserva el derecho de actuar como considere oportuno.



## **ANOTACIONES FINALES**

- La organización se reserva el derecho de modificar este documento en función de futuros cambios de reglas en el juego warhammer 40.000 o la necesidad de añadir nuevas aclaraciones al mismo.
- La inscripción y posterior pago de la misma supone la aceptación de estas bases.
- Este documento es de obligada lectura para todos los/las participantes y organización del evento y es obligación de los/las capitanes de cada equipo transmitir a su equipo las posibles modificaciones de las bases que se expliquen en el grupo creado con ese fin.
- El objetivo final de estas bases es velar por el correcto desarrollo del evento y que todo el mundo pueda disfrutarlo.