

# TORNEO 2019

1er TORNEO DEL CAMPEONATO, ORGANIZAR VUESTRO EQUIPO Y VENIR A DEMOSTRAR QUE TENEIS EL MEJOR BLOQUE!

EVENTO / JARDUERA : TORNEO POR EQUIPOS WARHAMMER 40K

FECHA / DATA : 13 DE ABRIL

LUGAR / LEKUA : GAMES WORKSHOP PAMPLONA - IRUÑEA

HORARIO / ORDUTEGIA : DE 10:30 A 20:30

SISTEMA : WARHAMMER 40000 8ª EDICIÓN

PUNTOS / PUNTU : 1500

INSCRIPCIÓN / IZENEMATEA : 10€

CONTACTO / HARREMANETARAKO : PAMPLONA01@GWPLC.COM

## WARHAMMER

### 40,000

**GAMES  
WORKSHOP**



Organizado por **GAMES WORKSHOP PAMPLONA - IRUÑEA**  
**1er Torneo de Warhammer 40000 8ª edición correspondiente al TORNEO 2019**

## **LUGAR Y FECHA DEL EVENTO**

El Torneo tendrá lugar en Pamplona - Iruñea en la C/ Pio XII, 6 en la tienda de **Games Workshop** el día 13 de abril de 2019

## **NORMAS**

Los participantes deben traer todo el material necesario para usar durante sus partidas, tales como miniaturas, dados, metro, bolígrafo, FAQs y Codex de ejército original entre otras.

Los participantes deben tener un conocimiento de las reglas de 8ª edición y de su Codex, así como las Faqs y correcciones publicadas hasta el día del torneo y de cualquier norma de la casa que se aplique.

### **MINIATURAS**

Todas las miniaturas deben cumplir los siguientes requisitos:

1º Representar fielmente lo que son, con su miniatura adecuada y equipadas, según disponga la lista del jugador. Consultar en caso de duda.

2º Tener una peana adecuada. No se va a exigir que las miniaturas lleven la peana que en estos momentos deberían llevar (ojo nada de traer Primaris con peana de 25 por ejemplo) pero si no se ha actualizado el tamaño de las peanas al actual en caso de disputa por ello se fallara en contra de quien no lleve las peanas oficiales en la fecha del evento. Miniaturas de una misma unidad deberán llevar el mismo tamaño de peana.

3º Las transformaciones que difieren ligeramente en tamaño estarán permitidas siempre que el armamento y forma sean similares a la miniatura original.

4º Todo el material a utilizar tiene que ser original de Games Workshop.

En caso de duda, enviad foto,

Si alguna miniatura no cumple los requisitos será retirada y/o se penalizará al jugador.

### **SANCIONES**

Cualquier situación perjudicial para el buen desarrollo del torneo, podrá ser sancionada con un aviso y/o -x puntos para el jugador/es en cuestión en función de la gravedad.

La reincidencia o acumulación de dichos comportamientos pueden conllevar la expulsión del torneo a discreción de la organización.



## INSCRIPCIÓN



### INSCRIPCIÓN Y RESERVAS

El torneo dispone de 18 plazas que serán repartidas en 6 equipos de 3 jugadores por orden de inscripción, ampliable a 24 plazas repartidas en 8 equipos de 3 jugadores. La organización tendrá una reserva de jugadores sin equipo si fuera necesario para rellenar o formar equipos a posteriori

### PROCEDIMIENTO DE INSCRIPCIÓN

El plazo para conseguir una plaza en el torneo empieza el 14 de marzo de 2019 a las 10:30 h (al abrir la GW). No antes. Los interesados deberán abonar la inscripción y entregar la lista bien en Games Workshop Pamplona – Iruña o en el siguiente correo: [pamplona01@gwplc.com](mailto:pamplona01@gwplc.com) en la cual constara la siguiente información:

- Nombre y apellidos
- Nick/Apodo
- Teléfono y email
- Facción/es que vayáis a utilizar
- Equipo si es que lo tienes
- Club y/o Asociación (si pertenece a alguno)

### PAGO TORNEO

La inscripción cuesta 10€

La fecha límite para el pago es el 6 de abril de 2019 a las 20:30 (Al cerrar la GW).

El pago se realizara en la misma Games Workshop. Mientras no se pague la inscripción no se te considerara inscrito por lo que cualquier otro jugador podrá ocupar tu puesto. El pago supone la **aceptación de las bases**, no habrá devoluciones si no se ocupa la vacante dejada.

## LISTAS

### SOBRE LOS EJÉRCITOS

Se permiten todos los codex oficiales publicados hasta el final de la fecha de inscripción y material oficial como son los index y las erratas publicadas, el material de Warhammer 40000 que haya sacado Forge World (No 30K) e incluso aquel material oficial que hay salido vía White Dwarf.

Las listas de ejército deben estar compuestas según la arquitectura de mínimos y obligatoriedad de los destacamentos de ejércitos veteranos del reglamento, y tendrán un límite de 1500 puntos y deberán estar compuestas por un ejército de hasta 1000 puntos (2 destacamentos máximo) y de otro destacamento de hasta 500 puntos. Estas normas deberán cumplirse por cada integrante del equipo.

Se usará el último listado de FAQs publicado en la página de Warhammer Community, incluidos los cambios del Chapter approved y las Big Faqs. Se utilizaran las reglas Beta que haya vigentes en el momento del torneo.

Todo el material que se vaya a utilizar debe de ser original (**MINIATURAS Y LIBROS DE FW INCLUSIVE**).

**No podrá haber más de un destacamento de cada facción por equipo** (Imperium, Chaos, Aeldari, no cuentan para este límite, además podrá haber un destacamento de Tyranids y otro de Culto Genestealer en el mismo equipo), pero si tu ejército es de un solo codex puedes tener los tres destacamentos de la misma facción.

### SOBRE LAS LISTAS

El formato elegido para enviar o entregar la lista, es en battlescribe y si lo mandas por email en .rosz. Puedes descargarlo en la siguiente dirección:

<https://www.battlescribe.net/?tab=news>

El plazo límite para enviar o entrega la lista correctamente es el 6 de abril.

Hay que especificar el Señor de la Guerra y su rasgo en la lista así como los poderes psíquicos que pudieras tener y la primera reliquia. Añadir también al entregar la lista la potencia de ejército.

Las listas con errores serán devueltas. El retraso en la entrega de la lista supondrá una penalización de 5 puntos por día de retraso para la clasificación final del torneo, este plazo incluye las correcciones en los errores.

## HORARIOS DEL EVENTO

<b>10:30</b>	<b>Recepción de los participantes</b>
<b>10:45 a 12:45</b>	<b>1ª partida</b>
<b>13:00 a 14:00</b> <b>y de 17:00 a</b> <b>18:00</b>	<b>2ª partida</b>
<b>14:00 a 17:00</b>	<b>Comida</b>
<b>18:15 a 20:15</b>	<b>3ª partida</b>
<b>20:30</b>	<b>Recuento y reparto de premios</b>
<b>20:30</b>	<b>Fin del torneo</b>

## DESARROLLO DEL TORNEO

La participación en el torneo implica la aceptación de las bases. La organización no se responsabiliza de los daños/robos/peleas que puedan suceder.

### MESAS DE JUEGO

Las mesas tendrán las siguientes medidas, 180 cm x 120 cms pero si la organización se viera obligada a realizar la ampliación de plazas estas se reducirían a 120 x 120 cms, de ahí la organización de las listas en 2 destacamentos diferentes. La escenografía no se podrá mover. La escenografía con reglas oficiales GW tendrá esas reglas para las partidas a excepción de las fortificaciones que serán elementos que otorgan cobertura meramente decorativos, el resto de elementos serán los jugadores quienes deberán ponerse de acuerdo para decidir que escenografía otorga cobertura y cual no.

### ESCENARIOS

Se jugarán 3 batallas:

- Misión de Guerra eterna **Información vital** (pág. 48 Aprobado por el capítulo 2018)
- Misión de Guerra eterna **Los cuatro pilares** (pág. 51 Aprobado por el capítulo 2018)
- Misión de Guerra eterna **Suministros desde el aire** (pág. 52 Aprobado por el capítulo 2018)

NOTA: los "objetivos" no podrán ponerse en terreno infranqueable ni en zonas de "pisos superiores".

### EMPAREJAMIENTOS

Los emparejamientos de los equipos serán aleatorios mediante el *Tarot del Emperador*. En la primera ronda no se emparejarán jugadores del mismo club, siempre que sea posible. Después el capitán del equipo mejor clasificado (en 1ª ronda será al azar mediante el Tarot del Emperador) ira ofreciendo uno a uno a cada uno de sus integrantes y el capitán del equipo peor clasificado ira asignando a cada uno de sus integrantes según vayan ofreciéndoselos. Tras el emparejamiento de jugadores, el jugador peor clasificado elegirá mesa.

### DURACIÓN DE LAS PARTIDAS

Cada partida dura 2 horas.

### AUSENCIAS Y TARDANZAS

Para cada partida se dará un margen de 15 minutos de retraso, si pasado ese tiempo no se ha presentado un jugador la partida se le dará por perdida por 20-0.



## PUNTACIONES DEL TORNEO

Importante: Al entregar las tarjetas de puntuación a los organizadores, llevarla firmada por los dos participantes.

Al final del día, el ganador será aquel que tenga más puntos de torneo, con los puntos de batalla como desempate.

### **PUNTOS DE TORNEO (0 a 9 puntos)**

Cada batalla ganada, te otorga 3 puntos de torneo si la ganas, 1 si empatas y 0 si la pierdes. El que más puntos de torneo tenga, será el campeón.

### **PUNTOS DE BATALLA (0 a 60 puntos)**

La puntuación de cada jugador será la siguiente: 10

+ (Diferencia en puntos de victoria/2 (redondeando hacia abajo)), hasta un máximo de 20-0.

Entregar al rival la partida le otorga un 20-0 automático (Así pues, se ruega terminar las partidas para no desvirtuar el torneo).

Los puntos de batalla se marcarán en una tarjeta de puntuaciones.

### **PINTURA Y PERSONALIZACIÓN**

Para este torneo no se exigirá el pintado pero sí que toda miniatura represente el armamento y equipo que lleven en la lista. No se aceptan proxys aunque si pequeñas conversiones. Para poder optar al diploma de ejército mejor pintado debes tener todo el ejército pintado con un mínimo de 3 colores y peanas decoradas.

### **DEPORTIVIDAD**

Comportamientos antideportivos pueden suponer penalizaciones y/o sanciones por parte de la organización.

### **TORNEO 2019**

El torneo corresponde al TORNEO 2019 así pues se otorgarán los siguientes puntos para la clasificación anual:

3 puntos por partida ganada

1 punto por partida empatada

1 punto por entregar trasfondo (1 cara A4 con letra tamaño 12)

1 punto por llevar el ejército pintado

5 puntos si has participado en todos los torneos del año

3 puntos si has participado en al menos la mitad de los torneos del año

## PREMIOS

Cada participante recibirá un vale y además se entregaran diplomas como premio a los siguientes participantes:

Equipo Campeón (Paladines del Norte): Los que, sumando todos sus puntos de torneo, sean los primeros clasificados.

Mejor General (Señor de la guerra): Aquel que, sumando todos sus puntos de batalla, sea el que más tiene (exceptuando los campeones).

Mejor Pintado (Rememorador): Será aquel ejército que la organización considere que está mejor pintado.

Martillo Trueno: Será el jugador con peor puntuación del equipo que se clasifique en último lugar. No se puede ganar este premio mediante penalizaciones.