



# TORNEO WARHAMMER 40000 ORDO NAVARRORUM “LOS ÚLTIMOS DE AMAIUR III”



## LUGAR Y FECHA

El torneo tendrá lugar a lo largo de los meses de noviembre y diciembre de 2021 y enero de 2022 en la sede de Ordo Navarrorum en la C/ Monasterio de Fitero Nº 16, local 21 en Pamplona – Iruña (Navarra) y en la tienda de Games Workshop Pamplona- Iruña. Dará comienzo el 1 de noviembre a las 00:00 y finalizará el 31 de enero a las 23:59. Cabe la posibilidad de que el inicio del torneo se vea afectado por la finalización del 2º torneo de Los últimos de Amaieur, por la posibilidad de adelantar su inicio.

## INSCRIPCIÓN

La inscripción tendrá un coste de 10€ por integrante del equipo. Hay 32 plazas que serán repartidas en 8 equipos de 4 jugadores cada uno, ampliable siempre que seamos equipos pares. Una vez realizado el pago del equipo, no se podrán modificar jugadores salvo causa de fuera mayor. Para inscribirse deberéis enviar un email a [actividades@ordonavarrorum.com](mailto:actividades@ordonavarrorum.com) en el que pondréis, El nombre del equipo, los nombres de los 4 miembros del equipo, sus nicks de bcp, la facción que van a usar, sus correos electrónicos y números de teléfono, club o asociación a la que pertenezcan, si se da el caso, además deberá ir especificado quien será el capitán (Este será quien tenga que mandar dicho email). **Como hay partidas que se disputaran en la sede de Ordo Navarrorum, en cada equipo deberá haber por lo menos un miembro de Ordo Navarrorum que se encargue de estar presente cuando algún miembro no socio de su equipo le toque jugar.**

Tras ello, el equipo deberá abonar la inscripción correspondiente para lo cual tendrá un plazo una semana una vez se le haya dado el ok desde la organización. De no abonarse la inscripción en el plazo antes mencionado tu plaza podrá ser ocupada por otro jugador que abone la inscripción antes que tú siempre y cuando se te haya pasado ya el plazo dado. El importe de la inscripción no será devuelto bajo ninguna circunstancia si la plaza no es ocupada por otra persona y/o equipo.

## SISTEMA Y FORMATO

El sistema al que se jugará será Warhammer 40000 9ª edición, Capítulo aprobado Pack de misiones Gran Torneo 2021.

Las listas deberán tener un límite máximo de 2000 puntos, organizadas en ejércitos veteranos siguiendo restricciones juego equilibrado (1-3 destacamentos, 0-3 de cada hoja de datos, exceptuando categoría “troops” y “transport”) y deberán enviarse antes del día 1 de noviembre. **NO PUEDE REPETIRSE CODEX DENTRO DEL MISMO EQUIPO.**

Solo un miembro del equipo puede llevar <Oficio assassinorum> como destacamento y hasta un segundo jugador podrá incluirlos en un destacamento <imperium> para invocarlos al campo de batalla mediante el uso de la estratagema. -Todo lo que sea <Unaligned> puede ser repetido en el equipo -Las claves <Brood Brother>, <Astra Militarum>, <Elysian Drop Troops> y <Korps of Krieg> SI se anulan entre sí para el resto del equipo.

En las listas se deberá especificar claramente El Señor de la guerra, los poderes psíquicos, los diferentes rasgos de señor de la guerra y reliquias o equivalentes así como cualquier estratagema pre-partida que se vaya usar y su correspondiente gasto en CP.

Todo el material actual de Games Workshop y Forge World para Warhammer 40.000 9ª Edición puede ser utilizado para construir el ejército, incluidas, las Faqs vigentes, cualquier regla beta que hubiera en el momento del torneo y el capítulo aprobado del año en curso. Además se permitirá todo el material que salga hasta, como mucho, la fecha del final de plazo para entregar las listas. No se permite Legends.

Debido a lo especial del torneo, si durante la celebración del mismo saliera algún codex que actualizará el de alguno de los jugadores se optaría por una de estas 2 opciones, a elegir por el jugador en cuestión.

- 1- Mantener la lista tal cual estaba jugando con el codex antiguo.
- 2- Utilizar el nuevo codex, recalcular los puntos y en caso de exceder eliminar lo necesario para cuadrar. En caso de quedarse por debajo de los puntos podrá añadirse diverso equipo a las unidades así como incrementar el número

de efectivos. En cuanto a poderes psíquicos, rasgos, reliquias y cualquier otra regla que debiera elegirse al organizar la lista se utilizarán, de haberlos, los mismos del codex antiguo y en caso de no haber el mismo elemento serán determinados al azar siendo este ya para todo el resto del torneo.

Se disputará a 3 rondas, el torneo se gestionará por un grupo de Whatsapp creado para el correcto funcionamiento y comunicación del torneo, es obligatorio formar parte de él mientras dure el torneo si quieres participar, el enlace para acceder a él estará en la descripción del grupo de Whatsapp de Warhammer 40K de Ordo Navarrorum. El torneo puntuará para ITC 2021.

El 1 de noviembre estarán visibles todas las listas del torneo, así como el primer pairing, pudiendo adelantarse este plazo si se llenaran las plazas antes de dicha fecha.

## PINTURA Y REPRESENTACIÓN

Para que un jugador pueda puntuar por llevar el ejército pintado, todas las miniaturas de su ejército deben estar pintadas con al menos 3 colores y peana, además, todos los detalles deberán estar pintados. La imprimación cuenta como color. Las peanas transparentes como las de los gravíticos no tienen que estar pintadas. El pintado de peana puede consistir en textura sencilla, o un color sólido, o un material consistente pero debe haber cohesión en todo el ejército. Todas las miniaturas deben estar representadas fielmente con su equipo y armamento en un estándar razonable. **TODAS LAS MINIATURAS DEBEN ESTAR MONTADAS, AQUELLO QUE NO ESTE MONTADO NO PODRÁ UTILIZARSE DURANTE LA PARTIDA, VAMOS A SER INFLEXIBLES CON ESTE TEMA ASI QUE POR FAVOR AHORRAROS EL PREGUNTARLO O PONER EN COMPROMISO A VUESTRO RIVAL.**

- Cuando se usan destacamentos que tienen miniaturas con diferentes Palabras Clave de sub-facción, debe ser posible distinguirlas claramente. Puede pintarse el reborde de la peana diferente, ponerles una gomita, alguna calcomanía o cualquier otro detalle en el pintado de la miniatura que se os ocurra siempre que cumpla con el requisito de distinguirse las de un destacamento del otro.
- Se permiten proxys. Consultar a la organización en caso de usar cualquier proxy o conversión.

## HORARIOS

Este es un torneo atípico en cuanto a horarios y fechas, así que se dejará total libertad para que los jugadores pacten el día y la hora para disputar su partida, siempre y cuando se cumplan los siguientes requisitos:

- 1- La 1ª partida se disputara durante el mes de noviembre, la 2ª partida durante el mes de diciembre y la 3ª partida durante el mes de enero de 2021. Estos plazos son relativos, si por lo que sea pudiera adelantarse la conclusión de cada ronda se hará.
- 2- La duración de la partida será de 3 horas incluyendo el despliegue pero si ambos jugadores están de acuerdo pueden modificar la duración de la partida a su antojo para poder terminarla. Tener en cuenta que GW Pamplona-Iruña tiene un horario y hay que adaptarse a él.

Tanto en la sede de Ordo Navarrorum como en la tienda GW Pamplona-Iruña habrá disponibles relojes de ajedrez para la disputa de las partidas, si uno de los dos contendientes quiere usarlos deberán usarse, tan solo si los 2 jugadores están de acuerdo en no usarlo se prescindirá de él.

## PUNTUACIÓN Y EMPAREJAMIENTOS

Los emparejamientos de la 1ª ronda se realizará mediante sorteo, siendo a partir de la 2ª ronda por sistema suizo.

### - SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Usaremos el sistema de puntuación del WTC, consistente en jugar cada partida usando la puntuación normal de Games Workshop, pero transformando la diferencia entre ambos jugadores a la siguiente tabla: **NO SE USARÁN EN NINGÚN MOMENTO LOS 10 PUNTOS EXTRAS DE PINTURA**

Diferencia de puntos Resultado ganador-vencedor (la que hay que meter en BCP)	Puntos de batalla
0-5	10-10
6-10	11-9
11-15	12-8
16-20	13-7
21-25	14-6
26-30	15-5
31-35	16-4
36-40	17-3
41-45	18-2
45-50	19-1
51 o más	20-0

Los resultados de todos los miembros del equipo se suman, para poder obtener los PUNTOS DE RONDA según el siguiente criterio.

Obtener entre 86 y 160 Ptos. de batalla: 2 PTOS. DE RONDA  
Obtener entre 75 y 85 Ptos. de batalla: 1 PTO. DE RONDA  
Obtener entre 0 y 74 Ptos. de batalla: 0 PTOS. DE RONDA

Este formato determinará los emparejamientos, el registro de Victorias/Empates/Derrotas es el criterio principal. Los equipos se emparejarán en orden descendente, con las dos mayores puntuaciones jugando entre ellas, después el 3º contra el 4º, etc, hasta el último en la tabla. Recordemos que la APP BCP tiene esta puntuación definida por defecto al usarla.

**ES OBLIGATORIO EL USO DE LA APP DE BCP DURANTE LAS PARTIDAS DEBIENDO RELLENARSE ANTES DEL COMIENZO DE LA PARTIDA Y ACTUALIZARSE AL FINAL DE CADA RONDA COMO MÍNIMO. DE NO HACERSE ASÍ SE APLICARÁN LAS SIGUIENTES SANCIONES:**

- La resta de 10 puntos de victoria para el jugador que no haya actualizado su resultado la 1ª partida en que lo haga durante el torneo.
- La resta de 20 puntos de victoria para el jugador que no haya actualizado su resultado la 2ª partida en que lo haga durante el torneo.
- Se aplicara un incremento paulatino de 10 puntos en la sanción por ronda que lo incumpla cada jugador.

### Emparejamientos

Debido al tipo de torneo que es la organización echara a suertes quien es primer escudo entre los 2 equipos en la 1ª ronda. En la 2ª ronda y posteriores el equipo que vaya por debajo en la clasificación elegirá si es 1er o 2º escudo. El 1er escudo será el primero en elegir la mesa, después el 2º escudo y el descarte del equipo del 2º escudo elegirá después. Por lo tanto para los que no hayan entrado en el pairing quedara la mesa que no se haya elegido.

Para los que no sepan como funciona el sistema de pairings o emparejamientos:

- Cada equipo ofrece uno de sus jugadores (Escudos) con una carta, lista o simplemente un papel con el nombre del jugador, boca abajo (En este caso cada capitán deberá escribir un Whatsapp al 679336627 indicando el jugador ofrecido).
- Tras ver el ofrecimiento del rival ofrecemos 2 de nuestros jugadores (Espadas) con el mismo sistema que antes, es decir boca abajo (En este caso cada capitán deberá escribir un Whatsapp al 679336627 indicando los jugadores ofrecidos).

- Entonces los capitanes elegirán una de las espadas ofrecidas para enfrentarse a su escudo.
- Las espadas no elegidas se enfrentaran entre ellas y finalmente las listas/jugadores que no fueron ofrecidos se enfrentaran entre si.

**ESTE SISTEMA PUEDE IGNORARSE SI LOS DOS CAPITANES DECIDEN QUEDAR Y HACER LOS PAIRINGS EN PERSONA.**

Concesiones o la no disputa de la partida se resolverá de la siguiente manera:

- La no disputa de la partida sin que ninguno de los dos rivales haya concedido o no haya una razón clara para que la organización de por perdida a uno de los dos jugadores la partida, se resolverá con la partida perdida para ambos jugadores.
- La concesión previa a la partida por uno de los dos jugadores se resolverá dando al ganador una cantidad de puntos de victoria igual a la suma de todos los PV de los diferentes ganadores de los emparejamientos de la ronda en cuestión. El resulta de esta suma se dividirá por las partidas disputadas, a excepción de la del implicado, y esos serán los puntos otorgados al ganador. El perdedor tendrá una puntuación de 0.
- La concesión durante la partida se resolverá como lo estipula el capitulo aprobado 2021 en la pagina 6.

**ES OBLIGATORIO SACAR Y COMPARTIR UNA FOTOGRAFÍA DE TU EJÉRCITO ANTES DE CADA PARTIDA. DE NO HACERLO Y DESCUBRIRSE QUE SE HA INCUMPLIDO ALGUNA DE LAS NORMAS DE LAS BASES SE DARÁ LA PARTIDA POR PERDIDA.**

## MISIONES Y ESCENOGRAFÍA

Se jugarán las siguientes misiones descritas a continuación, con la escenografía colocada como se muestra y con las reglas descritas en las siguientes páginas. Todos los jugadores deberán jugar la misma misión en cada ronda.

Ronda 1

Misión: Tierra Quemada

Mapas ronda 1



Ronda 2

Misión: Barrido y limpieza

Mapas ronda 2



Mapa 1



Mapa 2



Mapa 3



Mapa 4

Ronda 3

Misión: Inteligencia Vital